

PROGRAMA

Hora	Martes 7 de Noviembre 2017	Miércoles 8 de Noviembre 2017
08:00 – 08:30	Registro y acreditación	Registro y acreditación
08.30 – 09:00	<p>Palabras de bienvenida Profesora María del Pilar Puig Directora de la Coordinación de Estudios de Postgrados de la Facultad de Humanidades y Educación de la Universidad Central de Venezuela.</p> <p>Retos: Videojuegos y tercera edad Dra. Morella Alvarado Directora del Instituto de Investigaciones de la Comunicación –ININCO-UCV- Coordinadora de la línea de investigación “Educación, comunicación y medios”.</p>	<p>Palabras de bienvenida Tecnoadicciones, violencia y videojuegos. La perspectiva de género en los videojuegos Profesora Ana Lisett Rangel Instituto de Psicología-UCV</p>
09:00 – 09:30	<p>Videoconferencia (España) El desafío de educar con videojuegos Invitado internacional (España): Profa. Ruth Contreras http://ruthcontreras.com/ Doctora por la Universidad Politécnica de Cataluña Profesora a tiempo completo en la Universidad de Vic-Universidad Central de Cataluña (UVIC) Co-fundadora y coordinadora del Observatorio de Comunicación, Videojuegos y Entretenimiento (OCVE), INCOM de la Universidad Autónoma de Barcelona-UVic</p>	<p>Videoconferencia (Reino Unido) Del papel al computador: Transitando el desarrollo de videojuegos Invitado Internacional (Reino Unido): Prof. Ciro Durán http://www.ciroduran.com/es/about/ Desarrollador de videojuegos, Fundador de Filantropía / Gamexpo, así como del Caracas Game Jam y colaborador en el Global Game Jam. Fue Prof. de la UCAB en el área de desarrollo de videojuegos y actualmente impulsa desarrolladores de videojuegos a nivel mundial.</p>
09:30 – 10:00	Ciclo de preguntas	Ciclo de preguntas
10:00 – 10:30	Refrigerio	
10:30 – 11:00	<p>Videoconferencia (Colombia) Ludificación: experiencias que motivan Prof. Msc. Saúl González Fundador de Ludopia: http://www.ludopia.net/web/es/ Fundador de la Especialización en “Creación y Programación de Videojuegos” de la Universidad Simón Bolívar –USB-</p>	<p>La Propiedad Intelectual en la industria de los videojuegos Dr. José Rafael Fariñas Abogado Especialista en Propiedad Intelectual Profesor del postgrado en Propiedad Intelectual de la Universidad de Los Andes –ULA- Mérida. Vicepresidente del Instituto Interamericano de Derecho de Autor, IIDA</p>
11:00 – 12:00	<p>Desarrollo de videojuegos en Venezuela (panel de expertos) Apps Móviles Prof. Ing. Carlos Alonso Fundador y director de WEGAMO Desarrollador de Aplicaciones Móviles Profesor UCAB - Escuela de Ingeniería</p> <p>Emprendedores Venezolanos en Videojuegos</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ing. Isaac López (Caustic Games) • Lic. Fernando Álvarez (Caustic Games) • DG. Jorge Veloso (Caustic Games) 	<p>El consumo de videojuegos en el contexto venezolano actual Profesora Luisa Torrealba Msc. Comunicación Social Investigadora y miembro del Consejo Técnico del Instituto de Investigaciones de la Comunicación –ININCO- Coordinadora de la línea de investigación Comunicación política y políticas de la comunicación.</p>
12:00 – 12:30	Ciclo de preguntas	
12:30 – 01:00	Almuerzo	
01:00 – 01:30	Almuerzo	
01:30 – 02:00	<p>Estética de los Videojuegos Prof. Msc. Erick García Msc. en Comunicación Social –UCV- Profesor UBV-UCV-Experto en medios audiovisuales Miembro del Comité Académico de la Especialización en Educación para el Uso Creativo de la TV</p>	<p>Narrativa transmedia y videojuegos Lic. Lisette Vidal Lic. en Comunicación Social Cursante de la Especialización en Educación para el Uso Creativo de la Televisión –UCV-</p>
02:00 – 02:30	<p>Música para videojuegos René Rivera (Videoconferencia) Músico independiente https://soundcloud.com/reneriveramusica (Videoconferencia)</p> <p>Prof. Francisco Sánchez Músico freelance – Sistema Nacional de Orquestas y Coros Juveniles e Infantiles de Venezuela</p>	<p>Mirada crítica a los videojuegos desde la Educomunicación Profa. Msc. Alexandra Ranzolin Educomunicadora Coordinadora de la Especialización en Educación para el Uso Creativo de la Televisión –ININCO-UCV-</p> <p>Profesor Francisco Blanco Universidad Monteávila Educomunicador Especialista en Educación para el Uso Creativo de la Televisión –UCV-</p>
02:30 – 03:00	Refrigerio	
03:00 – 03:30	<p>Videoconferencia (Colombia) “Los personajes de los videojuegos: Claves para su diseño” Invitado Internacional (Colombia): Prof. Dr. Frank Baiz Escritor y guionista http://www.lapaginadelguion.org/ Scripdoctor, especialista en la revisión y el tratamiento de guiones.</p>	<p>Coloquio: A la vanguardia de los nuevos medios -estrategias y enfoques</p> <ul style="list-style-type: none"> • Soc. Danilo Ospina- Estudió el videojuego Assassin's Creed • Brs. Estudiantes Escuela de Comunicación Social UCV. Navid Cabrera y Karina Villarreal-ECS-UCV-Desarrollo de videojuego en la materia Videojuegos, Educomunicación y Pensamiento Crítico. • Br. José Daniel Gómez - Estudiante Escuela de Artes UCV. Videojuego como 10mo Arte.
03:30 – 04:00	Ciclo de preguntas	
04:00 – 04:30	Patrocinante	Ciclo de preguntas
04:30 – 05:00	Cierre-Avisos	Cierre - Avisos